

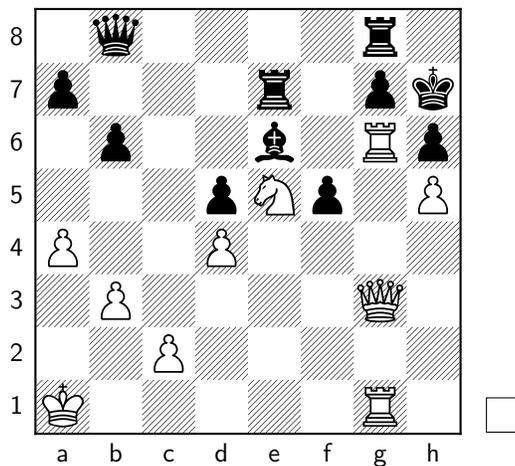
Theorieabend 27.5

Lukas Oestmann

Mai 2024

1 Einleitung

Als Warm-up lösen wir diese Taktikaufgabe.



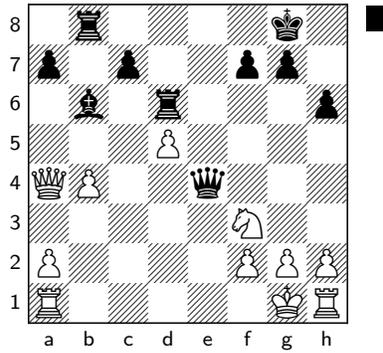
Danach folgen zwei Lektionen, eine zu einem taktischen Motiv und die andere über Turmendspiele, aus dem Buch Tigersprung auf 1800 dwz von Arthur Jussupow. [1]

2 Blockadenkombination

Das Ziel einer Blockadenkombination ist eine gegnerische Figur auf ein ungünstiges Feld zu lenken um dem König oder manchmal auch einer Figur ein Fluchtfeld wegzunehmen.

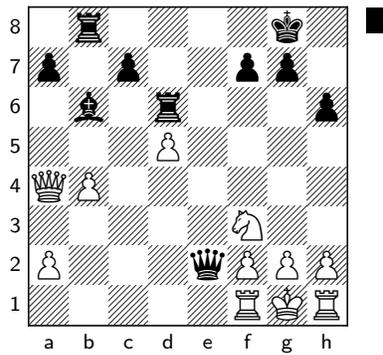
Der blockierte Fluchtweg. Wir sehen einige typische Beispiele, wo die Flucht des Königs durch die eigenen Figuren verhindert wird.

A. Albin - O. Bernstein
1904



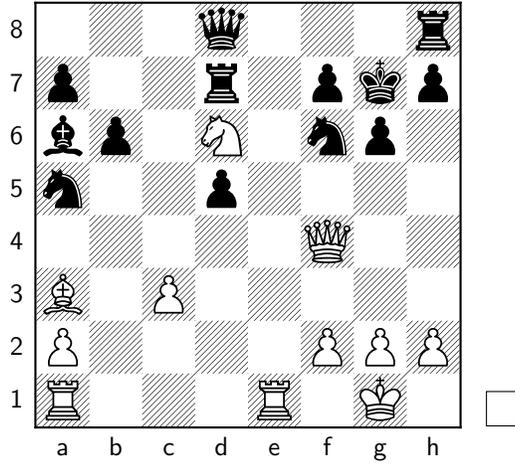
1... ♖e2 2 ♜f1

Schwarz greift den Bauer auf f2 an. Um ihn zu verteidigen muss Weiss das Feld f1 blockieren.



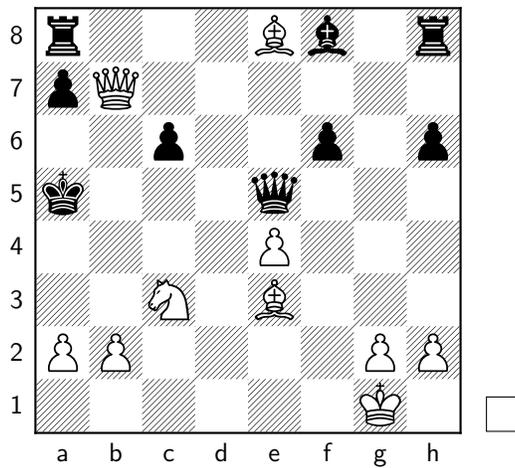
2... ♖xf3! 3 gxf3 ♜g6#

Variante aus der Partie
R. Spielmann - G. Lisitsin
 Moskau 1935



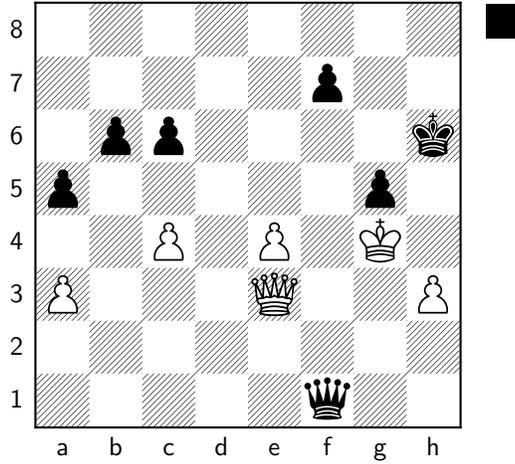
1 ♖f5! ♔g8 2 ♜h6 ♘h5 3 ♜g7! ♘xg7 4 ♘h6#

J. Blackburne - NN
Simultanpartie 1912



1 b4+! ♗x b4 2 ♗b6! a x b6 3 ♜x a8#

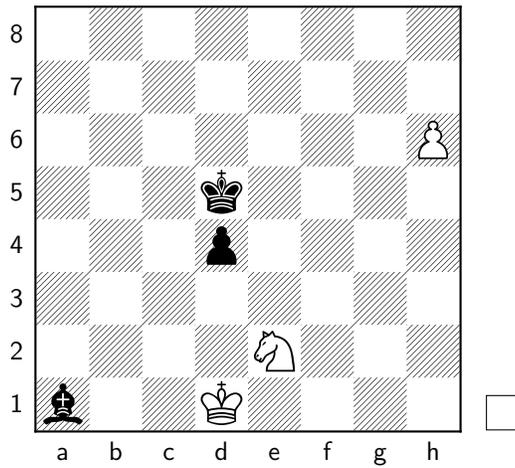
R. Schlappa - M. Reichelt
BRD 1967



1... f5+! 2 exf5 ♖g2+ 3 ♖g3 ♖e4+

Der blockierte Bauer Oft benutzt man die Blockadenkombination auch bei Umwandlungen.

Studie von W. Pavett
1862

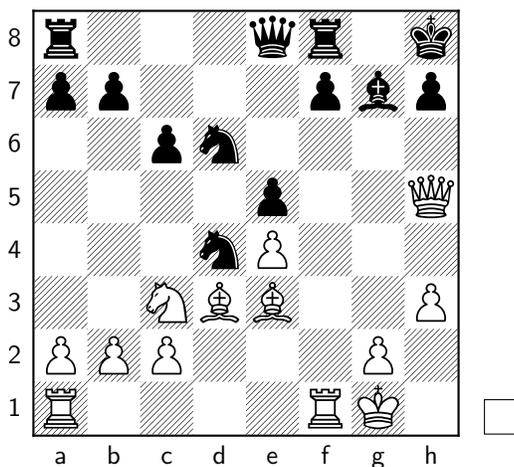


1 ♖f4+! ♔e4 2 ♖d3! ♕xd3 3 h7

Fischers Matt

Hier kommt noch ein instruktives Beispiel aus einer Partie von zwei ehemaligen Weltklassespielern.

R. Fischer - P. Benko
New York 1963

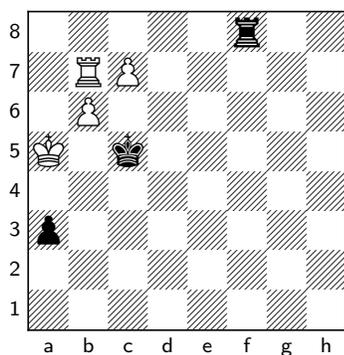
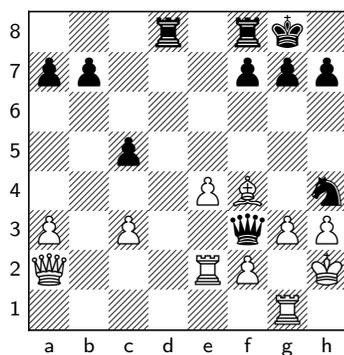


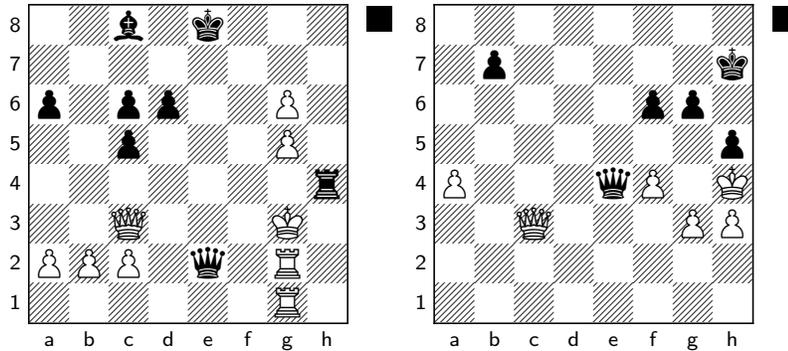
1 ♖xd4! exd4 2 ♜f6!! Weiss blockiert den f-Bauern.

Nach 2... ♗xf6 folgt 3 e5.

Deshalb spielte Schwarz 2... ♜g8 3 e5 h6 4 ♘e2 und Schwarz gab auf.

2.1 Übungen





3 Einfache Turmendspiele 2

In dieser Lektion werden wir einige theoretische Turmendspiele betrachten. Diese Stellungen zu kennen ist wichtig, da man dann allenfalls von komplizierteren Stellungen in eine theoretische abwickeln kann und dann den Punkt oder das Remis sicher nach Hause bringen kann. Es kann auch helfen bei der Einschätzung einer Stellung. Man muss nur bis zum Erreichen einer theoretischen Stellung rechnen und mit guten Kenntnissen über theoretische Stellungen hat man dann eine korrekte Stellungseinschätzung. Da die Lucena Stellung und Philidor Stellung oft bekannt sind bei Klubspielern widmen wir und heute anderen Stellungen. Gutes Verständnis über die zwei vorher genannten Stellungen ist aber elementar und ich empfehle bei Wissenslücken ein Selbststudium. Es gibt dazu viele Youtube videos oder auch jedes beliebige Endspielbuch für Anfänger deckt das ab.

3.1 Der Bauer in der eigenen Bretthälfte

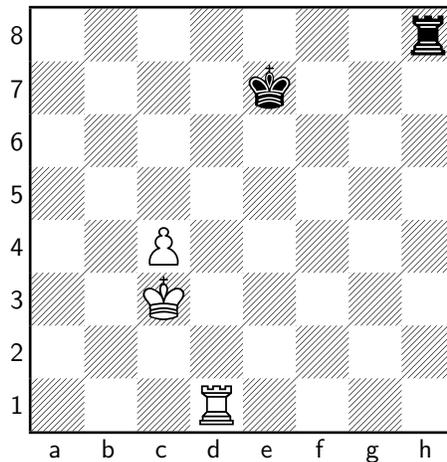
Aber der gegnerische König ist abgeschnitten (Sonst Philidor Stellung!). Wir werden uns in der **Verteidigung** folgende Methoden anschauen:

- Frontalangriff
- Übergang zum Bauernendspiel
- Das horizontale Abschneiden des Königs

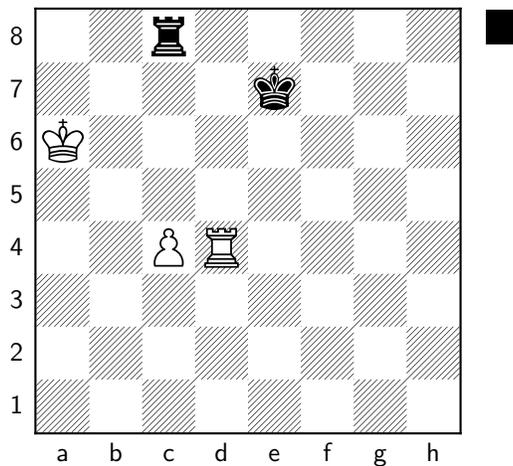
und im **Angriff** werden wir folgende Methode sehen:

- Die *die kombinierte Methode*.

Theoretische Stellung 1 - Remis



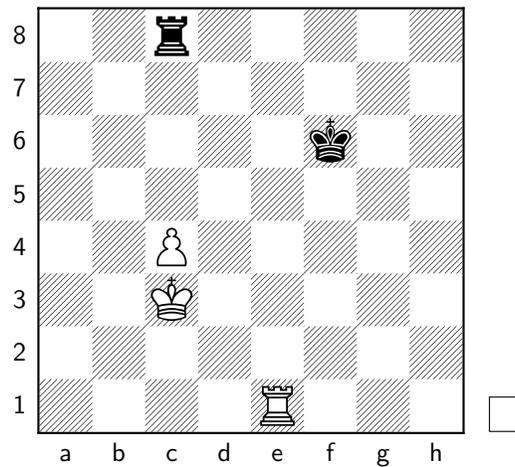
Wir schauen uns zuerst an, wieso das die typische Verteidigungsmethode, der Frontalangriff, scheitert **A) 1... ♖c8?** Das Problem hier ist, dass der schwarze König hier falsch steht. Wenn er auf e6 stehen würde, wäre es Remis. Das ist aber nicht offensichtlich, wenn man die Stellung nicht kennt. **2 ♜b4 ♜b8+ 3 ♜a5** Wir sehen jetzt, wie Weiss die *kombinierte Methode* anwendet. Der König geht so weit wie möglich, danach verteidigt der Turm den Bauern. **3... ♜c8 4 ♜b5 ♜b8+ 5 ♜a6 ♜c8 6 ♜d4!**



6... ♜e6 7 ♜b7! ♜c5 8 ♜b6 ♜c8 9 c5 Und nun gewinnt Weiss mit der Lucena Stellung. In der Ausgangsstellung hat Schwarz aber mehrerer Remiswege. **B) 1... ♜d8** Das ist die einfachste Lösung wir gehen ins Bauernendspiel über. Wenn Weiss nicht Türme tauschen will kommt der König vor den Bauern, wir erreichen die Philidorstellung. **2 ♜x d8 ♜x d8 3 ♜d4 ♜c8!**

C) 1... ♖e6! Dieser Zug reicht auch zum Remis. Nach 2 c5 ♜h4! Abschneiden des Königs. 3 c6 ♗e7 4 c7 ♝h8
Regel der 6.

Theoretische Stellung 2 - Gewonnen

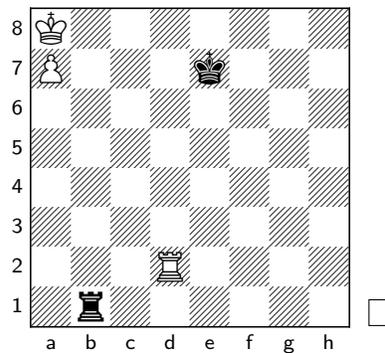


Mit einem zentralen Bauern (c,d,e oder f) auf der 4. Reihe und einem 2 Linien weit abgeschnittenen gegnerischen König ist die Stellung gewonnen. (Die summe 4 + 2 = 6 darum der Name.) 1 ♗b4 ♜b8 2 ♗a5 ♜c8 3 ♗b5 ♜b8 4 ♗a6! Weiss wendet die kombinierte Methode an. 4... ♜c8 5 ♜c1 ♗e6 6 ♗b7! ♜c5 7 ♗b6 ♜h5 8 ♜d1 Bald erreicht Weiss die Lucena stellung.

Stellungen mit Randbauer

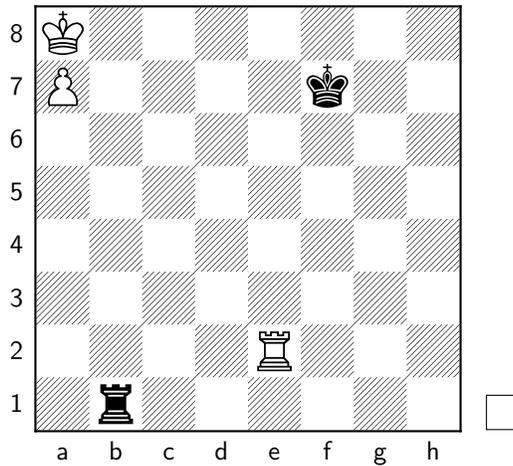
Wir betrachten zuerst Stellungen, wo der König vor dem eigenen Bauern steht.

Theoretische Stellung 5 - Remis

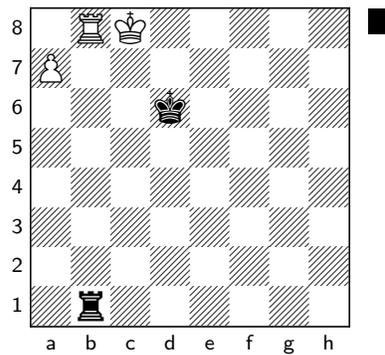


Wenn der König rechtzeitig auf c7 kommt ist es remis. 1 ♖h2 ♘d7 2 ♜h8 ♙c7 3 ♜b8 ♜c1 4 ♜b7 ♙c8 Weiss kann den schwarzen König nicht abdrängen.

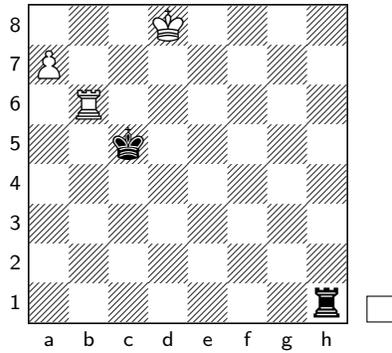
Theoretische Stellung 6 - Gewonnen



In dieser Stellung schafft es der König nicht rechtzeitig nach c7. Darum ist die Stellung gewonnen. 1 ♜c2! ♙e7 2 ♜c8! ♙d6 3 ♜b8 ♜a1 4 ♙b7 ♜b1 5 ♙c8

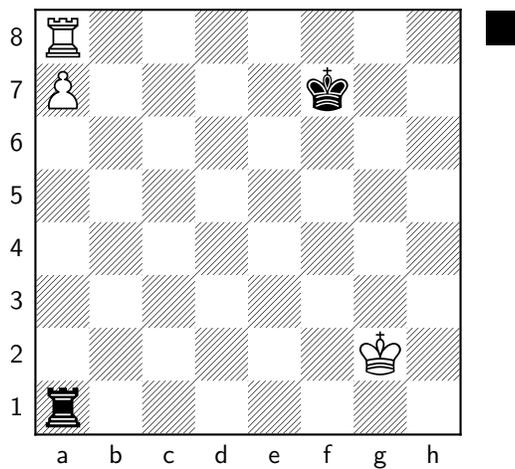


5... ♜c1+ 6 ♙d8 ♜h1 7 ♜b6 (Vorsicht, nicht 7 ♙e8?) 7... ♙c5



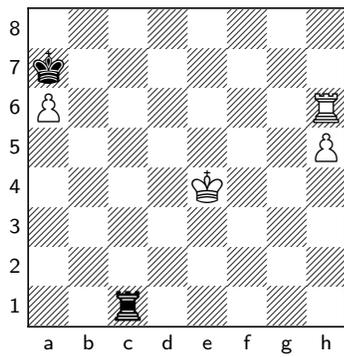
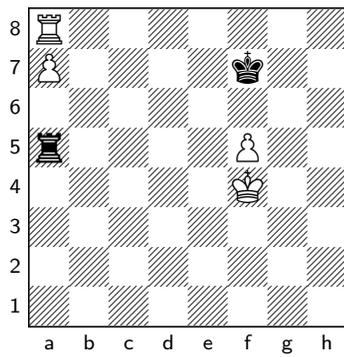
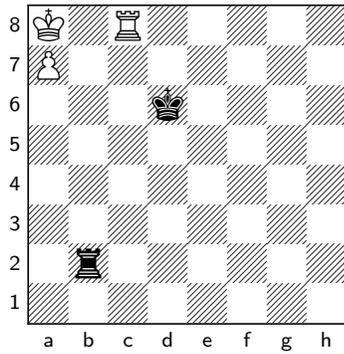
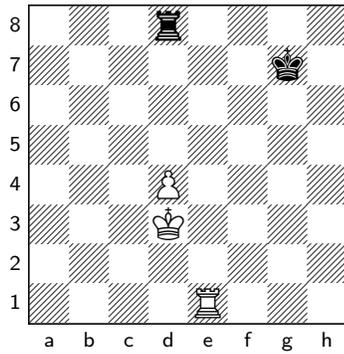
8 **♖c6!** Eine wichtige Idee, Züge wie 8 **♖e6?** bringen nur das Remis. 8... **♚b5**
 9 **♖c8!** Weiss baut eine Brücke. 9... **♖h8+** 10 **♚c7** **♖h7+** 11 **♚b8** 1-0

Vancura Stellung - Remis



Diese Stellung ist sehr einfach remis zu halten, wenn man weiss wie. Es funktioniert sogar, wenn Weiss noch einen g oder h-Bauern hätte. Ein f-Bauer ändert aber die Einschätzung. 1... **♚g7!**

3.2 Übungen



References

- [1] Arthur Jussupow. "Tigersprung auf 1800 DWZ". In: Jussupow Schachakademie Verlag, 2015.